

# 国大开发新教材 药剂系学生电玩里救人

本月起，国大理学院药剂系200名二年级学生，将在课堂上玩电子游戏，通过有趣方式轻松学习药剂知识，以及“亲身体会”药剂师所须注意事项。

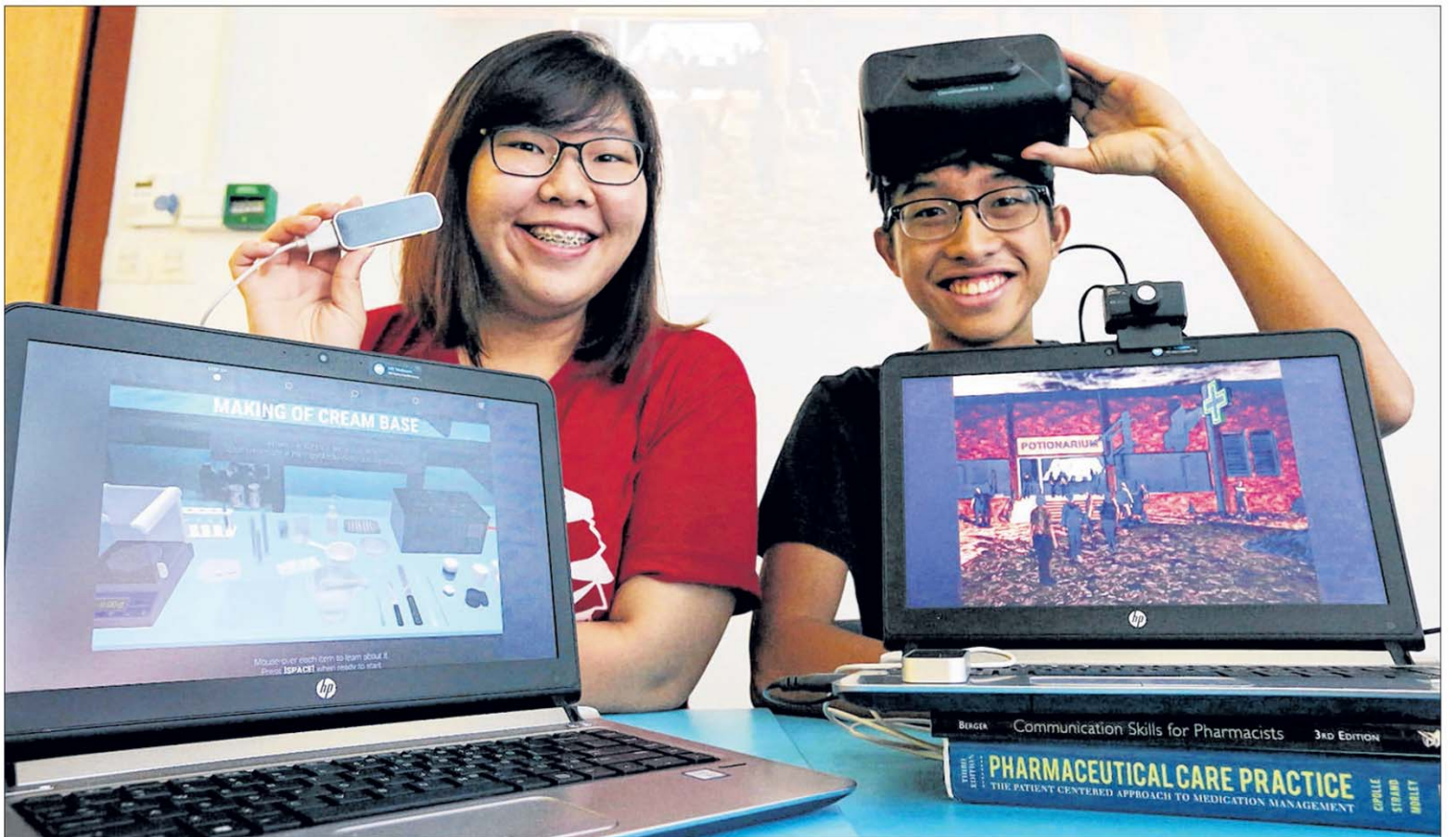
## 学园

邓华贵 报道  
thwakwee@sph.com.sg

僵尸横行街道，人们仓皇逃跑，一幅幅血淋淋的画面……这不是最新的恐怖片或电玩游戏，而是新加坡国立大学的最新教材。

本月起，国大理学院药剂系在课堂上融入电子游戏，让200名该系二年级学生通过有趣方式，轻松学习药剂知识。

这款角色扮演游戏专为药剂课程所创造，并结合虚拟实境头戴显示器“Oculus Rift”和动作感应器“Leap Motion”，让学生仿佛置身游戏当中，体验药剂师所须完成的



国大药剂系学生阿兹丽娜（左）和罗毓旻在游戏中通过虚拟实境头戴显示器和动作感应器，体验药剂师须完成的工作事项。（何家俊摄）

药物配制、病人辅导等过程。

学生在游戏中扮演药剂师，在被僵尸侵占的城市里建造药库，为病患配制各种药物和提供医疗。游戏模拟现实生活中药剂师须具备的药物成分知识，以及如何有效与病人沟通，做出最准确的诊断。

参与研发这项游戏的国大理学院药剂系讲师叶一伦博士说：“我们的目的是创造出好玩的游戏，让学生通过有趣的方式与讲师和同学互动。此外，也让学生体验作为药剂师必须注意的事项，好让学生在将来踏入职场后，能把学到的知识应用在真实情况上。”

### 约两年时间设计电玩

从2014年开始，叶一伦和其他同事便开始投入于游戏的开发过程，并针对465名学生进行调查，了解他们对网络角色扮演游戏的喜好。之后，团队针对国大

“我们的目的是创造出好玩的游戏，让学生通过有趣的方式与讲师和同学互动。此外，也让学生体验作为药剂师须注意事项，好让学生在将来踏入职场后，能把学到的知识应用在真实情况上。”

——国大理学院药剂系讲师  
叶一伦博士

药剂系的497名学生进行第二项调查，了解他们会哪一类角色扮演游戏题材感兴趣，结果发现更多学生较喜欢以世界末日为背景的虚幻游戏。

根据两次调查的结果，叶一伦和团队研发出以冒险为主题的角色扮演游戏，并在去年10月让178名药剂系二年级学生试玩。

大多数学生认为游戏有助于学习，其中就包括罗毓旻（23岁）和阿兹丽娜（Azrina Imran Tan, 21岁）。罗毓旻说：“这项游戏让课

程变得更有互动性，有助于吸收更多知识，比只是阅读笔记或资料更有帮助。”

阿兹丽娜则说：“这个游戏很好地结合与概括整个药剂课程内容，因为我们平日在课堂上学习药物配制和病人辅导，这些都是游戏里具备的元素。游戏也提供平台让我们在一个安全的环境里练习所学的知识，让我们从病人辅导、药物配制到药物分发，体验整个当药剂师的过程。在游戏中犯错不要紧，因为不需要承担现实中犯错后要面对的严重后果，对学生非常有帮助。”

另一名参与游戏研发的国大理学院药剂系讲师叶凯贞博士透露，学生将有机会利用一节课的时间，在游戏中实践所学到的理论知识。“这项游戏融合药物配制和沟通技巧，是药剂系学生必备的知识，因此希望通过游戏提高他们对知识的吸收，同时享受整个学习过程。”